

# Die feurige Schmiedekunst des Roban Loken

## Die Gunst der schönen Göttin

"Rahja, Herrin mein, halt Einzug in mein Herz! In Ewigkeit will dein ich sein, aus meiner Seele banne den Schmerz! Die Güt des Leibes widme ich dir, Lust und Leidenschaft schenke mir! Herrliche, wunderschöne, begehrenswerte und leidenschaftliche Rahja!"

- gehört im Tempel des Rebenblutes zu Parin, neuzeitlich

### Regeneration von Karma-punkten (KaP)

Pro Tag kann - natürlich nur wenn Roban keine der Rahja lästerlichen Handlungen durchführt - ein Karma-punkt (KaP) regeneriert werden. Zusätzlich bekommst du auch durch Rahjas Freuden mit einer schönen Frau Karma-Punkte zurück (insgesamt CH/4 KaP, bezogen auf den CH-Wert deiner Liebschaft).

## Die Gunst des himmlischen Schmieds

"Man muss das Eisen schmieden, solange es noch heiss ist!"

- zwergisches Sprichwort, Datierung unbekannt

<u>Qualität der Schmiedewerkzeuge</u>	<u>Herstellungsprobe / -qualität</u>	<u>Werkzeugeigenschaft</u>
Einfaches Arbeitsgerät	Herstellung: Probe -1 / TaP* 1	
Hochwertiges Arbeitsgerät	Herstellung: Probe +3 / TaP* 6	Erleichterung: +3
<u>Aussergewöhnlich hochwertiges Arbeitsgerät</u>	<u>Herstellung: Probe +7 / TaP* 28</u>	<u>Erleichterung: +7</u>

## Die Gunst des Vaters von Feuer und Stahl

"Das hier ist der Stahl. Du wirst ihn formen, aber der Stahl wird dir zugleich auch zeigen, wie er geformt werden will. Du wirst ihn auf seinem Weg begleiten zu werden, was er sein will!"

- Auszug aus dem Gespräch einer Schmiedemeisterin mit ihrem Lehrling, neuzeitlich

### Berufsgeheimnis: Waffen aus Zyklopenstahl

Probe +2 BF -3 TP +1 WM +1/0

Benötigte Materialien: Eisenerz, Ingerimms Blut (Lava)

### Berufsgeheimnis: Waffen aus blauem Elfenstahl

Kosten 1W6/2 KaP Zeit x1,5 Probe +7 BF -5 TP +2 WM +1/+1 magische Waffe

Benötigte Materialien: Blauer Elfenstahl, Zwergenkohle

### Berufsgeheimnis: Waffen aus 50% Endurium und 50% Zwergenstahl

Kosten 1W6/2 KaP Zeit x1,5 Probe +6 BF -6 TP +2 WM +1/+1 magische Waffe

Benötigte Materialien: reines Endurium, Zwergenstahl, Ingerimms Blut (Lava)

### Berufsgeheimnis: Waffen aus reinem Endurium

Kosten 1W6/2 KaP Zeit x2 Probe +12 BF -7 TP +3 WM +2/+2 magische Waffe

Benötigte Materialien: reines Endurium, Ingerimms Blut (Lava)

Berufsgeheimnis: Rüstungen aus Zyklopenstahl

Rüstungen aus Zyklopenstahl: Probe +2 RS +1

Benötigte Materialien: Eisenerz, Ingerimm's Blut (Lava)

Berufsgeheimnis: Rüstungen aus 10% Endurium

Kosten 1W6/2 KaP Zeit x1,5 Probe +7 RS +1 magische Rüstung

(RS auch gegen elementaren Schaden, keine Abzüge beim Zaubern)

Benötigte Materialien: reines Endurium, Zyklopenstahl, Ingerimm's Blut (Lava)

Berufsgeheimnis: Rüstungen aus 25% Endurium

Kosten 1W6/2 KaP Zeit x2 Probe +8 RS +1 BE-1 magische Rüstung

(RS auch gegen elementaren Schaden, keine Abzüge beim Zaubern)

Benötigte Materialien: reines Endurium, Zyklopenstahl, Ingerimm's Blut (Lava)

Berufsgeheimnis: Rüstungen aus reinem Endurium

Kosten 1W6/2 KaP Zeit x2,5 Probe +10 RS +2 BE -1 magische Rüstung

(RS auch gegen elementaren Schaden, keine Abzüge beim Zaubern)

Benötigte Materialien: reines Endurium, Ingerimm's Blut (Lava)